

L'APPRENDIMENTO MOBILE: DALL'E-LEARNING ALL'M-LEARNING CON MOODLE

Elena Benedetti, Diego Fantoma

Università degli Studi di Trieste
Trieste / Italia
ebenedetti@units.it, fantoma@units.it

PAPER

ARGOMENTO: Aspetti tecnici

Abstract

Con l'evoluzione dei dispositivi mobili cresce la possibilità ottenere ogni tipo di informazione in qualunque momento: in quest'ottica si introduce il concetto di mobile learning, che coniuga le opportunità offerte dall'e-learning alla flessibilità di accesso permessa dalle tecnologie mobili.

L'articolo offre una panoramica su alcuni progetti pilota che hanno lo scopo di adattare la piattaforma Moodle ai diversi tipi di accesso in mobilità ed agevolare l'insegnamento e l'apprendimento a distanza.

Keywords - Mobile learning, Moodle, dispositivi mobili.

1 INTRODUZIONE

Moodle, uno dei più famosi Learning Management System (LMS) open source, è diventato un importante punto di riferimento per le attività di e-learning per molte scuole, università e organizzazioni. L'interazione tra i dispositivi mobili e Moodle potrebbe fornire agli insegnanti nuovi strumenti che per aumentare il coinvolgimento degli studenti e rendere Moodle sempre più rilevante nel mondo mobile.

2 RENDERE MOODLE “MOBILE”

Esistono tre approcci differenti per usare Moodle su dispositivi mobili:

- l'utente può accedere al sito che ospita l'applicazione con il browser del dispositivo a disposizione (poco usabile);
- rendere Moodle più usabile da dispositivi mobili, attraverso delle estensioni che permettono una migliore interazione con il sito;
- l'utente può scaricare e installare delle mobile “apps” scritte appositamente per la visualizzazione di Moodle.

Gli ultimi due possono coesistere per una migliore interazione e scambio delle informazioni fra client e server.

2.1 Client-side Apps

Le applicazioni vengono create ad hoc per i vari sistemi operativi mobili e sono in grado di visualizzare e rendere fruibili i contenuti di qualsiasi sito Moodle, senza interventi lato server della piattaforma. Ogni utente è così libero di utilizzare il client che preferisce, senza vincoli imposti dagli amministratori di Moodle.

Le Mobile Apps più diffuse sono:

- **mTouch**: un “app” per i sistemi iOS, disponibile a pagamento nell'AppStore;
- **mBot**: un “app” per Android, disponibile gratuitamente nel Google Market.

2.2 Server-side Apps

L'approccio "server-side" si presenta molto spesso in forma di modulo da estendere alla piattaforma Moodle già esistente.

I progetti su cui si ha il maggior focus sono:

- **Moodbile**: un'applicazione PHP che si collega ai webservices di Moodle e adatta il look della piattaforma ai dispositivi con schermo ridotto;
- **MLE-Moodle**: un plugin open source per Moodle, che aggiunge nuove funzionalità per i dispositivi mobili ad un server web preesistente. I dispositivi mobili vi possono accedere sia con il browser nativo sia con la sua versione client;
- **Mobile4Iphones**: un'applicazione pensata per chi accede a Moodle con iPhone o iPodTouch.

2.3 Combined Apps

Le soluzioni che permettono una migliore interazione e scambio delle informazioni sono le applicazioni combinate, ovvero quelle che si compongono di una parte client e di una server:

- **MoMo**: un ramo del progetto MLE-Moodle. Si compone di una parte client basata su Java e di un'estensione per Moodle;
- **mPage**: un progetto creato per i dispositivi con iOS e Android.

3 CONCLUSIONI

Dalla panoramica presentata si vede come il mercato, sia open source che quello a pagamento, offrono svariate possibilità per gestire Moodle sfruttando i dispositivi mobili. Nonostante tutto, i dispositivi mobili rimangono un ostacolo alla fruizione dei contenuti, che viene limitato da un supporto ristretto delle differenti tipologie, come ad esempio l'impossibilità di visualizzare animazioni Flash per iOS.

4 RIFERIMENTI BIBLIOGRAFICI

Riferimenti bibliografici

- [1] Alja Sulčič. (2010). *Taking Moodle out of the classroom: making learning mobile, context-aware and fun*. Moodle.si 2010. <http://www.fm-kp.si/zalozba/ISBN/978-961-266-066-6/prispevki/sulcic.pdf>
- [2] http://docs.moodle.org/en/Mobile_Moodle_FAQ
- [3] Documentazione progetto mTouch. <http://www.pragmasql.com/moodletouch/home.aspx>
- [4] Documentazione progetto mBot. <http://codeguild.org/app/mbot/>
- [5] Documentazione progetto MoMo. <http://www.mobilemoodle.org/>
- [6] Documentazione progetto MLE-Moodle. <http://mle.sourceforge.net/>
- [7] Documentazione progetto Moodbile. <http://code.google.com/p/moodbile/>
- [8] Documentazione progetto Mobile4Iphones. <http://iphone.moodle.com.au/>
- [9] Documentazione progetto mPage. <http://www.moodle.hk/course/category.php?id=6>